

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, W. A. D & Dermawan, D. A. (2023). Pengembangan Aplikasi E-Tiket Untuk Mengakomodir Proses Tiketing Menggunakan Iconix Process Di Bioskop Ponorogo. *JMI (Jurnal Manajemen Informasi)*. 15 (1).
- Ambler, S. W. (2005). *The Elements of UML (TM) 2.0 style*. New York:Cambridge University Press.
- Andriani, T. A., Sari, D. P., & Andrian, R. (2023). Perancangan User Interface Mobile App untuk Kumpulan Start-Up Coffee Shop di Wilayah Jakarta Timur sebagai Wadah Pemasaran Produk dengan Metode Design Thinking. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, 11(1), 61-69.
- Badan Pusat Statistik. (2023). *Statistik transportasi darat tahun 2023*. BPS.
- Dhikle, M. S., & Shahnasser, H. (2018). An Android Application Controlled Video Surveillance Vehicle. In *2018 3rd International Conference for Convergence in Technology (I2CT)* (pp. 1-5). IEEE. Pune, India.
- Gargenta, M. (2011). *Learning Android*. California:“O’Reilly Media, Inc.
- Harahap, M. I. (2021). Analisis Keamanan Dan Keselamatan Terhadap Konteks Melawan Arah Di Ruas Jalan Batang Kuis (Kualanamu–Sultan Serdang). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik [JIMT]*, 1(3).
- Huda, R. S., Kurniawan, A. F., & Mukhozin, M. (2022). Penerapan Firebase Pada Aplikasi E-Wisata Berbasis Android. In *Seminar Nasional Teknologi & Sains* (Vol. 1, No. 1, pp. 247-256).
- Ismail, H., & Sigit, H. T. (2021). Aplikasi Laporan Pengaduan Fasilitas Umum Kota Serang Berbasis Android. *ProTekInfo (Pengembangan Riset dan Observasi Teknik Informatika)*, 8(2), 50-54.
- Jatnika, H., & Irwan, Y. S. (2013). Testing dan Implementasi Sistem. *Evaluation*, 521.
- Kaner, C. (2004). *Black Box Testing: Techniques for Functional Testing of Software and Systems* (1st ed.). Boca Raton, FL: CRC Press.
- Kementerian Perhubungan. (2023). *Laporan tahunan transportasi*. Kementerian Perhubungan.
- Mandavia, K., Badelia, P., Ghosh, S., & Chaudhuri, A. (2017). Optical Character Recognition Systems For Different Languages With Soft Computing. *Cham, Switzerland: Springer*, 9-41.

- Miles, R., & Hamilton, K. (2006). *Learning UML 2.0*. California: O'Reilly Media, Inc.
- Romadhoni, M. R. (2023). Analisis Dan Desain Sistem Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Iconix Process. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 11(1).
- Moskala, M., & Wojda, I. (2017). *Android Development with Kotlin: Enhance Your Skills For Android Using Kotlin*. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi SisteMatika
- Myers, D. G. (2011). *Psychology* (10th ed.). New York, NY: Worth Publishers.
- Naibaho, A. V., Fatzali, A., Arrasyid, N. M., Rahmaddani, M., Asyrafi, A. A., & Fitri, A. S. (2023). Penerapan Iconix Process Dalam Perancangan KAPIUP (Kantin Pintar UPN "VETERAN" JAWA TIMUR). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i1.2875>
- Piro, R. P., Sholva, Y., & Novriando, H. (2023). Aplikasi Pelaporan Kecelakaan Lalu Lintas Menggunakan Metode Location Based Service Berbasis Progressive Web App. *JURISTI (Jurnal Riset Sains dan Teknologi Informatika)*, 1(1), 56-68.
- Polri. (2023). *Laporan statistik kecelakaan lalu lintas*. Korlantas Polri.
- Prakoso, I. D., Sudarma, M., & Suyadnya, I. M. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Pelaporan Pelanggaran Parkir Berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM Vol*, 6(2).
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal buana pengabdian*, 3(1), 149-154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Puspita, S. M., Putri, R. E., Iswanti, U. D., Pangestuti, R. A., Vernanda, I. V. C., Apriyanti, N., & Fitri, A. S. (2022). Penerapan Desain Iconix Process Dalam Perancangan Sistem Penjualan Gloxy Shop. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi* (Vol. 2, No. 1, pp. 11-20). <https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.254>
- Qadafi, M. M., Sholva, Y., & Novriando, H. (2023). Rancang Bangun Sistem Aduan Penerangan Jalan Umum (PJU) dengan Menggunakan Mapbox dan Mobile Android. *JUARA (Jurnal Aplikasi dan Riset Informatika)*, 2(1).
- Redmon, J., Divvala, S., Girshick, R., & Farhadi, A. (2016). You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection. In *Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition* (pp.779-788). <https://doi.org/10.1109/CVPR.2016.91>

- Ristyawan, A., & Harini, D. (2019). Proses Iconix Dalam Analisa Rancangan Aplikasi Informasi Jadwal Dan Tugas Berbasis Android. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 10(1), 33-46.
- Romadhoni, M. R, Putri, A., Pranata, A. A., Wati, S. F. A., & Fitri, A. S. (2023). Analisis Dan Desain Sistem Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Iconix Process. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(1).
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma dalam Membangun UI/UX yang Interaktif pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya. *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, 3(1), 149–154.
- Salbino, S. (2013). *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula: Untuk pemula*. Jakarta:Lembar Langit Indonesia.
- Setiawan, H., & Khairuzzaman, M. Q. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek: Sistem Informasi Kontraktor. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).
- Sinulingga, Y. M., Sholva, Y., & Irwansyah, M. A (2023). Aplikasi Mobile Android Adopsi Hewan Peliharaan Dengan Fitur Pencarian Berbasis Location Based Service. *JUARA (Jurnal Aplikasi dan Riset Informatika)*, 2(1), 184-194.
- Stephens, M., & Rosenberg, D. (2007). *Use Case Driven Object Modeling with UML—Theory and Practice*. California: Berkeley Apress.
- Sugiarti, Y. (2018). *Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans Database. UML, dan Interface*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syuhaila, F. Q. (2020). *Sistem Deteksi Plat Nomor Otomatis Menggunakan Algoritma Yolo V3 Dengan Framework Darknet*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Usen, Y. A., & Hayat, C. (2023). Design and Build Vehicle Plate Detection System Using You Only Look Once Method Based on Android. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 4(4), 807-818. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.4.791>
- Yulianta, Y., & Mursanto, P. (2015). Pengembangan Aplikasi Web Dengan Iconix Process Dan Uml Studi Kasus: Sistem Manajemen Isi. *Jurnal Sistem Informasi*, 4(2), 115-121. <https://doi.org/10.21609/jsi.v4i2.255>