

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Ruang Lingkup	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. <i>Ammunition Quality Control</i>	9
2.2.2. <i>Software Development Life Cycle (SDLC) Model Waterfall</i>	10
2.2.3. <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	12
2.2.4. <i>Unified Model Language (UML)</i>	13
2.2.4.1. <i>Use case Diagram</i>	13
2.2.4.2. <i>Activity Diagram Swimlanes</i>	15
2.2.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	16
2.2.4.4. <i>Class Diagram</i>	17
2.2.5. <i>HTML dan CSS</i>	17
2.2.6. <i>PHP</i>	18
2.2.7. <i>Javascript</i>	19
2.2.8. <i>MySQL</i>	19

2.2.9. <i>Bootstrap</i>	19
2.2.10. <i>PHP Native</i>	20
2.2.11. <i>Authentication</i>	20
2.2.11.1. <i>Zero Knowledge Proof</i>	21
2.2.11.2. <i>Token-Based</i>	22
2.2.12. <i>Black Box Testing</i>	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Alur Metodologi Penelitian.....	26
3.2. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	27
3.3. Studi Literatur	27
3.4. Analisis dan Penentuan Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.5. Perancangan Sistem.....	28
3.6. Implementasi	29
3.7. Pengujian Perangkat Lunak.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1. Analisis Kebutuhan	30
4.1.1. Identifikasi Kebutuhan.....	30
4.1.1.1. Deskripsi Umum	30
4.1.1.2. Karakteristik Pengguna	31
4.1.1.3. <i>Software Requirment Spesification (SRS)</i>	31
4.1.2. Analisis Masalah.....	33
4.1.2.1. Daftar <i>Use case</i>	33
4.1.2.2. <i>Use case</i> Diagram	34
4.1.2.3. Skenario <i>Use case</i>	35
4.2. Perancangan Sistem.....	42
4.2.1. Perancangan Proses.....	42
4.2.1.1. <i>Activity</i> Diagram	43
4.2.1.2. <i>Sequence</i> Diagram.....	49
4.2.1.3. <i>Class</i> Diagram	68
4.2.1.4. Perancangan Basis Data	74
4.2.2. Perancangan Antarmuka Sistem	78
4.3. Implementasi	86
4.3.1. Implementasi Perangkat.....	86

4.3.2. Implementasi Kelas.....	86
4.3.3. Implementasi Basis Data	87
4.3.4. Implementasi Antarmuka.....	89
4.4. Pengujian Sistem	95
4.4.1. Rencana Pengujian Sistem.....	95
BAB V PENUTUP	97
5.1. Kesimpulan.....	97
5.2. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA.....	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN	100