

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Aplikasi Berbasis Web.....	8
2.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.4.2 <i>Sequence Diagram</i>	11
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	12
2.5 Xampp.....	13
2.6 MySQL.....	14
2.7 PHP14	

2.8	HTML dan CSS	14
2.9	<i>Framework Codeigniter</i>	15
2.10	Pengujian Perangkat Lunak	15
2.11	<i>Usability Testing</i>	16
2.12	<i>System Usability Scala (SUS)</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Alur Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.2	Observasi.....	20
3.3	Pengembangan Perangkat Lunak	20
3.3.1	Tahap <i>Requirements</i>	21
3.3.2	Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	22
3.3.3	Tahap <i>Detailed Design</i>	22
3.3.4	Tahap <i>Implementation</i>	23
3.3.5	Tahap <i>Testing</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		24
4.1	Hasil Observasi	24
4.2	Tahap <i>Requirements</i>	24
4.2.1	<i>Functional Requirements</i>	24
4.2.2	<i>Domain Modeling</i>	25
4.2.3	<i>GUI Storyboard</i>	27
4.2.4	<i>Behavioral Requirement</i>	28
4.3	Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	63
4.3.1	<i>Robustness analysis</i>	63
4.3.2	<i>Update Domain Model</i>	75
4.4	Tahap <i>Detailed Design</i>	76
4.4.1	<i>Sequence diagram</i>	76
4.4.2	<i>Class diagram</i>	96
4.5	Tahap Implementasi	98
4.5.1	Lingkungan Implementasi	98

4.5.2	Implementasi <i>Source Code</i>	99
4.5.3	Implementasi Basis Data	103
4.5.4	Implementasi Antarmuka	108
4.6	Tahap Pengujian.....	118
4.6.1	Rencana Pengujian	118
4.6.2	Hasil Pengujian.....	119
BAB V PENUTUP		120
5.1	Kesimpulan	120
5.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA.....		121
LAMPIRAN 1. Hasil Wawancara		123
LAMPIRAN 2. Tabel Rencana Pengujian		124
LAMPIRAN 3. Tabel Hasil Pengujian.....		131
LAMPIRAN 4. Hasil <i>Usability Testing</i> Menggunakan <i>System Usability Scale (SUS)</i>		157
LAMPIRAN 5. Pelaksanaan Pengujian di Kelurahan Pasar Doloksanggul.....		158