

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Asikin, Zainal. *Pengantar Ilmu Hukum*. Depok: Raja Grafindo, 2017.
- Ishaq. *Metode Penelitian Hukum dan Penulisan Skripsi, Tesis, serta Diserta*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Miru, Ahmadi dan Sutarman Yodo. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: Raja Grafindo, 2015.
- Mohd. Yusuf Daeng M et al. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Pekanbaru: Taman Karya, 2024.
- Panjaitan, Hulman. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: Jala Permata Aksara, 2021.
- Rochman, Holilur. *Hukum Jual Beli Online*. Pamekasan: Duta Media Publishing, 2020.
- Sabtarini et al. *Buku Panduan Marketplace*. Surabaya: Global Aksara Pres, 2021.
- Sriwidodo, Joko dan Kristiawanto. *Memahami Hukum Perikatan*. Yogyakarta: Kepel Press, 2021.
- Soekanto, Soerjono dan Sri Mamudji. *Penelitian Hukum Normatif (Suatu Tinjauan Singkat)*. Jakarta: Rajawali Press, 2003.
- Suryabrata, Sumandi. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Raja Grafindo, 2010.
- Zulham. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: Jala Permata Aksara: 2021.
- Nasution, Az. *Konsumen dan Hukum*. Jakarta: Pustaka Sinar Harapan, 1995.

JURNAL

- Anggraeni, Rita et al. "Analisis Dampak Game Online terhadap Perubahan Karakter." *Socius: Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial* Vol. 11 No. 1 (Juni 2024): 17-23. <https://doi.org/10.5281/zenodo.11372269>.

- Apandy, Puteri Asyifa Octavia et al. "Pentingnya Hukum Perlindungan Konsumen dalam Jual Beli." *Jurnal Manajemen dan Bisnis* Vol. 3 No. 1 (Juli 2021): 12-18. <https://doi.org/10.53825/jmbjayakarta.v3i1.85>.
- Fadila, Erida et al. "Pengaruh Game Online terhadap Perubahan Perilaku Remaja." *Jurnal Ilmiah Kedokteran dan Kesehatan* Vol. 1 No. 2 (Mei 2024): 17-31. <https://doi.org/10.55606/klinik.v1i2.531>.
- Hartono, Laksamana Varelino Zeustan dan Paramita Prananingtyas. "Aspek Hukum Perjanjian dalam Transaksi Jual Beli Secara Online." *Jurnal Notarius* Vol.16 No. 3 (2023): 1361-1375. <https://doi.org/10.14710/nts.v16i3.41327>.
- Mandira, I Made Chandra dan I Dewa Gede Wahyu Dharma Suputra. "Analisis Perilaku Konsumen Terhadap Keputusan Pembelian Item Virtual Pada Game Online Valorant." *Jurnal Ilmu Ekonomi & Sosial* Vol. 14 No. 1 (April 2023): 74-82. <https://doi.org/10.35724/jies.v14i1.5090>.
- Nureza, Elfira et al. "Sistem Keamanan Pada Kunci Pintu Rumah Smart Key Menggunakan Quick Response (QR) Barcode." *Jurnal Ilmiah Ekonomi & Sains* Vol. 3 No. 2 (November 2022): 12-13. <https://doi.org/10.54066/jies.v3i2.255>.
- Rizkia, Amanda Ayu dan Suci Rahmawati. "Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Anti Monopoli dan Persaingan Bisnis Tidak Sehat : Globalisasi Ekonomi, Persaingan Usaha, dan Pelaku Usaha. (Literature Review Etika)." *Jurnal Ilmu Manajemen Terapan* Vol. 2 No. 5 (Mei 2021): 631-643. <https://doi.org/10.31933/jimt.v2i5.572>.
- Saprida et al. "Legalitas Transaksi Jual Beli Online di Indonesia." *Ekonomica Sharias: Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Ekonomi Syariah* Vol. 8 No. 2 (6 Februari 2023): 315-336. <http://doi.org/10.36908/esha.v8i2.668>.
- Saputra, Hendra Adi. "Peran *Marketplace* dalam Memberikan Perlindungan terhadap Konsumen Menurut Undang-Undang Perlindungan Konsumen." *Jurnal Ganec Swara* Vol. 17 No. 4 (1 Desember 2023): 2200-2208. <https://doi.org/10.35327/gara.v17i4.688>.

- Sinaga, Niru Anita dan Nunuk Sulisrudatin. “Pelaksanaan Perlindungan Konsumen di Indonesia.” *Jurnal Ilmiah Hukum Dirgantara* Vol. 5 No. 2 (Maret 2015): 71-87. <https://doi.org/10.35968/jh.v5i2.110>.
- Sinaga, Niru Anita dan Nurlely Darwis. “Wanprestasi dan Akibatnya dalam Pelaksanaan Perjanjian.” *Jurnal Mitra Manajemen* Vol. 7 No. 2 (2015): 43-57. <https://doi.org/10.35968/jmm.v7i2.534>.

PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik

Peraturan Mahkamah Agung Nomor 1 Tahun 2016 tentang Prosedur Mediasi di Pengadilan

Peraturan Menteri Perdagangan Nomor 17/M-DAG/PER/4/2007 tentang Tugas dan Wewenang Badan Penyelesaian Sengketa Konsumen Serta Tata Cara Penyelesaian Sengketa Konsumen.

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perdagangan

SUMBER LAINNYA

Adianta, Muhammad Raihan. Wawancara via Zoom, 29 Juli 2025.

Afaunfeil. *Mengenal Valorant Game FPS yang Menciptakan Fenomena Global di Dunia Gaming*. Angon, 2 Desember 2024. Diakses pada 25 Juli 2025, dari <https://angon.id/mengenal-valorant-game-fps-yang-menciptakan-fenomena-global-di-dunia-gaming/>.

Auli, Renata Christha. *Apa Itu Perbuatan Melawan Hukum dalam Pasal 1356 KUHP Perdata?* Hukum Online, 11 Desember 2023. Diakses pada 25 Juli 2025, dari <https://www.hukumonline.com/klinik/a/apa-itu-perbuatan-melawan-hukum-dalam-pasal-1365-kuh-perdata-lt6576f13b60c6a/>.

Azzah, Syauqiyah Lathifah. Wawancara via Zoom, 9 Juli 2025.

Gracella, Keren. Wawancara via Zoom, 29 Juli 2025.

Hamdani, Syauqi. Wawancara via Zoom, 29 Juli 2025.

Harun, Putra Alvinsyah. Wawancara via Zoom, 8 Juli 2025.

Itemku. *Kebijakan privasi*. Diakses pada 20 Juli 2025, dari <https://www.itemku.com/kebijakan-privasi>.

Prasetya, Hurul. *Digital Payment di Indonesia: Kemudahan, Keamanan, dan Tantangan di Era Transformasi Digital*. Idmetafora, 28 Oktober 2024. Diakses pada 25 Juli 2025, dari <https://idmetafora.com/id/blog/read/3997/Digital-Payment-di-Indonesia-Kemudahan-Keamanan-dan-Tantangan-di-Era-Transformasi-Digital.html>.

Purnama, Feri. *Pendapatan Industri Game Indonesia Capai Rp25 Triliun*. Antara, 14 Oktober 2023. Diakses pada 25 Juli 2025, dari <https://www.antaranews.com/berita/3774033/pendapatan-industri-game-indonesia-capai-rp25-triliun>

Itemku. *Pusat bantuan: Bagaimana cara berjualan di Itemku?* Diakses pada 20 Juli 2025, dari <https://www.itemku.com/pusat-bantuan/tanya-jawab/artikel/bagaimana-cara-berjualan-di-itemku/217711457>

Reflian, Faladika Satya. Wawancara via Zoom, Juli 8 2025.