

**ANALISIS SENTIMEN ULASAN APLIKASI BIBIT DI *GOOGLE*
PLAY MENGGUNAKAN METODE *SUPPORT VECTOR MACHINE*
BERBASIS *PARTICLE SWARM OPTIMIZATION***



SKRIPSI

Disusun oleh :

PRADITYA ADHI NUGRAHA

24050119120018

**DEPARTEMEN STATISTIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG**

2025