



TUGAS AKHIR

ABU ADZIKRO ARMIDANSYAH

NIM 40020621650132

PROGRAM STUDI INFORMASI DAN HUMAS

SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS DIPONEGORO

SEMARANG

2025



**PEMBUATAN WEBSITE BERBASIS OPEN SOURCE DENGAN
SISTEM DIGITAL "w- SUKE" UNTUK Mendukung Pencatatan
Surat Masuk dan Keluar di Dinas Kepemudaan dan
Olahraga Kota Semarang**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Studi Sarjana Terapan Informasi Dan Humas

Jurusan Kearsipan Sekolah Vokasi

Universitas Diponegoro

Disusun oleh :

ABU ADZIKRO ARMIDANSYAH

40020621650132

PROGRAM STUDI INFORMASI DAN HUMAS

SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS DIPONEGORO

2025

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan sebenarnya, penulis menyatakan bahwa skripsi ini disusun tanpa mengambil bahan hasil penelitian baik untuk memperoleh suatu gelar sarjana atau diploma yang sudah ada di universitas lain maupun hasil penelitian lainnya. Penulis juga menyatakan bahwa skripsi ini tidak mengambil bahan dari publikasi atau tulisan orang lain kecuali sudah disebutkan dalam rujukan dan dalam Daftar Pustaka. Penulis bersedia menerima sanksi jika terbukti melakukan plagiasi /penjiplakan.

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN WEBSITE BERBASIS OPEN SOURCE DENGAN
SISTEM DIGITAL ”w- SUKE” UNTUK Mendukung Pencatatan
Surat Masuk dan Keluar di Dinas Kepemudaan dan
Olahraga Kota Semarang**

Oleh

ABU ADZIKRO ARMIDANSYAH

40020621650132

Semarang, 10 September 2025

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing



Jazimatul Husna S.IP., M.IP.

NIP. H.7.198204252018072001

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Abu Adzikro Armidansyah
NIM : 40020621650132
Progrm Studi : Informasi dan Humas
Judul Tugas Akhir : PEMBUATAN WEBSITE BERBASIS OPEN SOURCE
DENGAN SISTEM DIGITAL "w- SUKE" UNTUK
MENDUKUNG PENCATATAN SURAT MASUK DAN
KELUAR DI DINAS KEPEMUDAAN DAN OLAH RAGA
KOTA SEMARANG

Telah berhasil dipertahankan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlakukan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan (STr.) pada Program Studi Sarjana Terapan Informasi dan Humas Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro.

TIM PENGUJI

Pembimbing : Jazimatul Husna S.IP., M.IP ()
NPPU H.7.198204252018072001
Penguji I : Dr. Dra. Sri Indrahti, M.Hum ()
NIP.196602151991032001
Penguji II : Yayuk Endang Irawati, S.S.,M.A. ()
NIP.198502112019032009

Semarang,
Ketua Program Studi Informasi dan Humas


Arifa Rachma Febrianti, S.I.Kom.,M.I.Kom
NIP. 199202122020122022

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul *“Pembuatan Website Berbasis Open Source dengan Sistem Digital w-SUKE untuk Mendukung Pencatatan Surat Masuk dan Keluar di Dispora Kota Semarang”*

Penyusunan tugas akhir ini tentu bukan perjalanan yang mudah. Ada banyak proses yang harus dilewati—mulai dari observasi lapangan, diskusi serius dengan pembimbing, hingga begadang demi menulis laporan dan mengutak-atik coding aplikasi. Namun, berkat doa, dukungan, serta motivasi dari banyak pihak, akhirnya karya ini bisa selesai juga.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, yang selalu memberi kesehatan dan semangat.
2. Kedua orang tua, keluarga, dan orang-orang terdekat yang tidak pernah berhenti memberi doa, dukungan, dan energi positif.
3. Ibu/Bapak Dosen Pembimbing, yang dengan sabar memberi arahan, masukan, serta motivasi dalam setiap tahap penyusunan.
4. Untuk uncle unya yang selalu mendorong saya untuk tetap semangat menulis Tugas Akhir ini sampai selesai. shesss

Tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bermanfaat, baik secara akademis sebagai referensi penelitian selanjutnya, maupun secara praktis sebagai inspirasi pengembangan sistem digital di instansi pemerintah.

Semarang, 2025

Penulis

MOTTO

Pada akhirnya semua ini hanya permulaan

-Nadin Amizah

ABSTRAK

Pengelolaan surat masuk dan keluar merupakan salah satu aspek fundamental dalam menunjang kelancaran administrasi di instansi pemerintah. Namun, pencatatan arsip secara manual masih banyak dilakukan sehingga menimbulkan berbagai kendala, seperti proses input yang lama, risiko kesalahan penulisan, kesulitan temu kembali arsip, serta ketidakteraturan penyimpanan dokumen. Kondisi tersebut juga terjadi di Dinas Kepemudaan dan Olahraga (Dispora) Kota Semarang, di mana sistem manual dianggap kurang efektif dalam mengelola volume surat yang semakin meningkat setiap harinya.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi **w-SUKE (Website Surat Masuk dan Keluar)** berbasis open source sebagai solusi digitalisasi pengarsipan surat. Metode penelitian yang digunakan adalah **pendekatan kualitatif deskriptif**, melalui tahapan observasi, wawancara, dokumentasi, perancangan sistem, uji coba, dan evaluasi. Aplikasi w-SUKE dikembangkan menggunakan PHP, MySQL, dan dukungan XAMPP sebagai server lokal, dengan fitur utama berupa form input surat masuk dan keluar, penomoran otomatis, unggah file digital, pencarian arsip cepat, serta pembuatan laporan otomatis.

Hasil implementasi menunjukkan bahwa aplikasi w-SUKE mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi pencatatan arsip di Dispora Kota Semarang. Proses input data yang sebelumnya memakan waktu 5–10 menit per surat dapat dipangkas menjadi 2–3 menit, sementara pencarian arsip yang semula membutuhkan waktu 15–30 menit dapat dilakukan kurang dari satu menit. Selain itu, tingkat kesalahan input berkurang signifikan berkat validasi sistem, dan laporan administrasi dapat dihasilkan secara otomatis hanya dalam hitungan detik.

Kata kunci : Digitalisasi Arsip; Surat Masuk dan Keluar; Sistem Informasi; w-SUKE; Open Source; Administrasi Pemerintahan; Efisiensi Pencatatan.

ABSTRACT

The management of incoming and outgoing letters is a fundamental aspect in supporting administrative efficiency within government institutions. However, many agencies still rely on manual archiving systems, which cause several issues such as time-consuming data entry, high risk of input errors, difficulties in document retrieval, and unstructured storage. This condition also occurs in the Youth and Sports Office (Dispora) of Semarang City, where the manual system is no longer effective in handling the increasing volume of daily correspondence.

This study aims to design and implement **w-SUKE (Website for Incoming and Outgoing Letters)**, an open-source web-based application as a solution for digital archiving. The research employed a **qualitative descriptive approach**, consisting of observation, interviews, documentation, system design, testing, and evaluation. The w-SUKE application was developed using PHP, MySQL, and XAMPP as a local server. Its main features include input forms for incoming and outgoing letters, automatic numbering, digital file upload, fast archive retrieval, and automated report generation.

The implementation results indicate that w-SUKE significantly improves efficiency and accuracy in archive management at Dispora Semarang. The average data entry process, which previously took 5–10 minutes per letter, was reduced to 2–3 minutes, while archive retrieval time decreased from 15–30 minutes to less than one minute. Moreover, input errors were minimized through system validation, and administrative reports can now be generated automatically within seconds.

Keywords:

Archive Digitalization; Incoming and Outgoing Letters; Information System; w-SUKE; Open Source; Government Administration; Record Management Efficiency.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Luaran	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Kearsipan	6
2.1.2 Arsip Inaktif	7
2.1.5 Digitalisasi	10
2.2 Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 Jenis Dan Pendekatan Penelitian	15
3.2 Metode Pelaksanaan	16
3.3 Konsep Penciptaan Karya	17
3.4 Rancangan Karya	18
3.5 Teknik Pengumpulan Data	18
3.6 Proses Pengujian Aplikasi	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	21
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN	43
LAMPIRAN	48