

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT atas karunia-Nya yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Edukasi Transportasi Berbasis Augmented Reality Menggunakan Metode Game Development Life Cycle”. Laporan ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Program Sarjana Informatika Universitas Diponegoro.

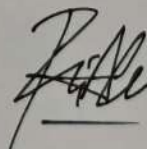
Laporan Skripsi ini dapat diselesaikan tentunya dengan dukungan dari pihak-pihak yang telah berperan dalam kegiatan penelitian dan penyusunan laporan Skripsi penulis. Untuk itu, penulis ucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Prof. Kusworo Adi, S.Si., M.T. selaku Dekan FSM Universitas Diponegoro.
2. Dr. Aris Sugiharto, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika.
3. Nurdin, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Pelaksanaan Tugas Akhir.
4. Prof.Dr.Drs.Catur Edi Widodo, M.T. selaku dosen pembimbing pertama.
5. Dr.Eng. Adi Wibowo, S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing kedua.
6. Keluarga dan teman-teman yang selalu memberikan doa, dukungan dan motivasi.
7. Responden-responden sebagai uji coba dari aplikasi yang dikembangkan penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan masih terdapat banyak kekurangan baik dari segi isi materi maupun dalam penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan untuk perbaikan pada penulisan ilmiah di masa depan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya.

Semarang, 30 Juni 2025

Penulis,



Rifki Adi Prakosa
24060118140125