

**PENGEMBANGAN APLIKASI EDUKASI TRANSPORTASI  
BERBASIS AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN METODE  
GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE**



**SKRIPSI**

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
pada Program Studi Informatika**

**Disusun oleh:  
Rifki Adi Prakosa  
24060118140125**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA  
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**2025**