

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 <i>Literature Review</i>	7
2.2 Sistem Informasi.....	10
2.3 Tata Kelola Teknologi Informasi	10
2.4 COBIT 2019	10
2.5 Design Factor COBIT 2019.....	12
2.6 Metode Agile	13
2.7 Extreme Programming (XP).....	14
2.8 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	15
2.9 CodeIgniter	15
2.10 PHP	16
2.11 <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	16
2.12 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 <i>User Stories</i>	22
3.2 <i>Release Planning</i>	22

3.3	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	22
3.4	<i>Design</i> (Perancangan).....	22
3.5	<i>Coding</i> (Implementasi).....	23
3.6	<i>Testing</i>	23
3.7	<i>Small Release</i>	23
3.8	<i>Final Product</i>	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		25
4.1	<i>User Stories</i>	25
4.2	<i>Release Planning</i>	27
4.3	<i>Planning</i>	28
4.4	<i>Design</i>	29
4.4.1	Use Case Diagram	30
4.4.2	Sequence Diagram.....	30
4.4.3	Class Diagram.....	34
4.4.4	Perancangan Desain Antarmuka Pengguna.....	41
4.5	<i>Coding</i>	45
4.5.1	Implementasi Perangkat	45
4.5.2	Implementasi <i>Database</i>	46
4.6	<i>Testing</i>	50
4.7	<i>Small Release</i>	50
4.8	<i>Final Product</i>	51
BAB V PENUTUP		62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....		63
LAMPIRAN 1. Rencana Pengujian.....		66
LAMPIRAN 2. Hasil Pengujian.....		69