

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Ruang Lingkup	5
1.6 Sistematika Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Studi Literatur.....	8
2.2 Metodologi <i>Agile</i> Dengan <i>Scrum</i>	10
2.2.1 Aktivitas <i>Scrum</i>	11
2.2.2 Artefak <i>Scrum</i>	13
2.2.3 Role <i>Scrum</i>	13
2.3 <i>Unified Model Language</i> (UML).....	14
2.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
2.3.2 <i>Activity Diagram</i>	15
2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.5 <i>User Story</i>	17
2.6 <i>Burndown Chart</i>	18
2.7 <i>Kotlin</i>	18
2.8 <i>Google Maps API</i>	19

2.9 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	19
2.10 <i>MySQL</i>	20
2.11 <i>Android Studio</i>	20
2.12 <i>Black-Box Testing</i>	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 <i>Kerangka Kerja Penelitian</i>	21
3.1.1 <i>Tahap Pembuatan Product Backlog</i>	22
3.1.2 <i>Tahap Sprint Planning</i>	22
3.1.3 <i>Tahap Sprint Backlog</i>	22
3.1.4 <i>Tahap Daily Scrum</i>	22
3.1.5 <i>Tahap Sprint Review</i>	23
3.1.6 <i>Tahap Sprint Retrospective</i>	23
3.1.7 <i>Pengujian Aplikasi</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 <i>Scrum Team</i>	24
4.2 <i>Pembuatan Product Backlog</i>	25
4.2.1 <i>User Story</i>	25
4.2.2 <i>Analisis Proses Bisnis</i>	25
4.2.3 <i>Hasil Product Backlog</i>	28
4.2.4 <i>Use Case Diagram</i>	29
4.2.5 <i>Use Case Scenario</i>	31
4.2.6 <i>Activity Diagram</i>	39
4.2.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
4.2.8 <i>Pseudocode</i>	50
4.3 <i>Sprint Planning</i>	55
4.3.1 <i>Tahap Sprint 1</i>	57
4.3.2 <i>Tahap Sprint 2</i>	64
4.3.3 <i>Tahap Sprint 3</i>	68
4.3.4 <i>Tahap Sprint 4</i>	73
4.4 <i>Pengujian Aplikasi</i>	77
4.4.1 <i>Rencana Pengujian</i>	77
4.4.2 <i>Hasil Pengujian</i>	78
BAB V PENUTUP	79

5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
Lampiran 1 Surat Pernyataan Melakukan Wawancara	84
Lampiran 2. <i>Entity Relationship Diagram</i> Modul <i>Navigate</i> Pada Aplikasi Canvas	85
Lampiran 3 Detail Data Pada Tabel <i>Site Exists</i>	86
Lampiran 4 Detail Data Pada Tabel <i>Outlet Exists</i>	94
Lampiran 5. Rencana Pengujian Aplikasi.....	81
Lampiran 6. Hasil Pengujian Modul <i>Navigate</i> Pada Aplikasi Canvas	84