

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sistematika Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 Aplikasi Android	6
2.3 Metodologi Agile Dengan Scrum.....	7
2.4 Bahasa Pemrograman	9
2.4.1 Bahasa Pemrograman Kotlin	9
2.4.2 Bahasa Pemrograman XML	10
2.4.3 Bahasa Pemrograman PHP	10
2.5 Database.....	10
2.5.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	11
2.5.2 Database MySQL.....	11
2.5.3 JSON (<i>JavaScript Object Notation</i>)	12
2.6 GIS (Geographic Information System).....	12
2.7 Pengujian Black Box	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13

3.1.	Proses Scrum	13
3.2.	Peran-Peran Scrum	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		16
4.1	Product Backlog Analisis Kebutuhan.....	16
4.1.1	Deskripsi Umum Aplikasi	16
4.1.2	Deskripsi Aktor	17
4.1.3	Kebutuhan Fungsional.....	18
4.1.4	Kebutuhan Non-Fungsional.....	19
4.2	Product Backlog Implementasi.....	19
4.3	Sprint Backlog	21
4.3.1	<i>Sprint 1</i>	21
4.3.2	<i>Sprint 2</i>	25
4.3.3	<i>Sprint 3</i>	30
4.3.4	<i>Sprint 4</i>	37
BAB V PENUTUP		45
5.1	Kesimpulan.....	45
5.2	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA.....		46
LAMPIRAN 1. ERD NEPTION		49
LAMPIRAN 2. Tabel Pengujian <i>Sprint 1</i>		50
LAMPIRAN 3. Tabel Pengujian <i>Sprint 2</i>		51
LAMPIRAN 4. Tabel Pengujian <i>Sprint 3</i>		52
LAMPIRAN 5. Tabel Pengujian <i>Sprint 4</i>		53
LAMPIRAN 6. Surat Pernyataan Melakukan Wawancara		55
LAMPIRAN 7. Skrip Wawancara.....		56