

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir berjudul “Analisis Korelasi Antara *Playtime*, *Design*, dan *Game Mechanics* Terhadap Ulasan Positif Pada *Genre Fighting Games* Menggunakan *Large Language Models* (LLM)” sebagai syarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Matematika, Universitas Diponegoro.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan, dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Aris Sugiharto, S.Si., M.Kom., selaku Ketua Departemen Informatika, Fakultas Sains dan Matematika, Universitas Diponegoro, yang telah memberikan dukungan dan arahan selama penulis menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Guruh Aryotejo S.Kom., M.Sc. selaku Pembimbing pertama Tugas Akhir, yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran dalam membimbing serta memberikan masukan berharga selama proses penelitian dan penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Dr. Aris Puji Widodo S.Si., M.T., selaku Pembimbing kedua, yang telah memberikan bimbingan, kritik, dan saran yang sangat membantu dalam penulisan skripsi ini.
4. Kedua orang tua tercinta, yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan materiil yang tiada henti kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
5. Seluruh dosen informatika Undip, yang telah meluangkan waktu dan memberi bekal pengetahuan kepada saya selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari tugas akhir ini jauh dari sempurna dan mengharapkan kritik serta saran yang membangun. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi para pembaca.

Semarang, 10 Februari 2024



Penulis