

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah S.W.T, Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan kegiatan Tugas Akhir dan membuat laporan kegiatan Tugas Akhir yang berjudul “Perbandingan Performa Penanganan Data *Imbalance* dan Kernel pada Analisis Sentimen Ulasan *Game Genshin Impact* Berbasis *Support Vector Machine*”.

Penulis menyadari bahwasannya kegiatan Tugas Akhir dan penulisan laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T., selaku dekan Fakultas Sains dan Matematika.
2. Bapak Dr. Aris Sugiharto, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Departemen Informatika sekaligus Dosen Pembimbing 1 Tugas Akhir.
3. Bapak Nurdin Bahtiar S.Si, M.T., selaku Koordinator Tugas Akhir.
4. Bapak Edy Suharto, S.T, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 2 Tugas Akhir.
5. Keluarga, partner, teman, serta semua pihak yang terlibat selama melaksanakan praktik dan penyusunan laporan.

Penulis sadar bahwasannya laporan Tugas Akhir ini masih belum sempurna dan tidak luput dari kesalahan. Maka dari itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Semarang, 7 Februari 2025



Adira Rahmana Akbar