

**PERBANDINGAN PERFORMA PENANGANAN DATA *IMBALANCE*
DAN KERNEL PADA ANALISIS SENTIMEN ULASAN GAME
GENSHIN IMPACT BERBASIS *SUPPORT VECTOR MACHINE***



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Informatika**

**Disusun oleh:
Adira Rahmana Akbar
24060121140114**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2025**