

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 <i>Business Process</i>	7
2.2.2 Adopsi Hewan	8
2.2.3 Android.....	8
2.2.4 Flutter	9
2.2.5 UML	9
2.2.6 <i>Feature Driven Development (FDD)</i>	12
2.2.7 Penguujian <i>Black-Box</i>	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Metode Pengembangan Perangkat lunak.....	15
3.2 Observasi	16
3.3 Tahapan Pengembangan	16
3.3.1. Proses Develop an Overall Model.....	16

3.3.2.	Proses Build a Features List	16
3.3.3.	Proses Plan by Feature.....	17
3.3.4.	Proses Design by Feature	17
3.3.5.	Proses Build by Feature.....	17
3.4	Pengujian Black-Box.....	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		19
4.1	Observasi	19
4.1.1	Alur Adopsi Hewan Secara Offline	19
4.1.2	Analisis Proses Bisnis.....	21
4.1.3	Deskripsi Umum.....	24
4.1.4	Analisis Fitur Dengan Aplikasi Serupa	24
4.1.5	Kebutuhan Fungsional.....	25
4.2	<i>Develop an Overall Model</i>	26
4.2.1	Diagram Use Case	26
4.2.2	Diagram Class	45
4.3	<i>Build a Features List</i>	45
4.4	<i>Plan by Feature</i>	47
4.5	Pengembangan <i>Design by Feature</i> dan <i>Build by Feature</i>	49
4.5.1.	Feature Set 1: Registrasi	49
4.5.2.	Feature Set 2: Login	51
4.5.3.	Feature Set 3: Logout	53
4.5.4.	Feature Set 4: Melakukan Edit Akun.....	55
4.5.5.	Feature Set 5: Melakukan Pengubahan Password	58
4.5.6.	Feature Set 6: Mengatur Foto Profil	60
4.5.7.	Feature Set 7: Melihat Daftar Hewan Yang Dimiliki	62
4.5.8.	Feature Set 8: Menambah Data Hewan Adopsi.....	65
4.5.9.	Feature Set 9: Mengubah Data Hewan Adopsi.....	67
4.5.10.	Feature Set 10: Menghapus Data Hewan Adopsi	69
4.5.11.	Feature Set 11: Melihat Daftar Hewan Adopsi Yang Tersedia	72
4.5.12.	Feature Set 12: Melihat Detail Hewan Adopsi	74
4.5.13.	Feature Set 13: Melakukan Pencarian Hewan.....	76
4.5.14.	Feature Set 14: Melakukan Filter Hewan Adopsi.....	78
4.5.15.	Feature Set 15: Melakukan Adopsi Hewan	80
4.5.16.	Feature Set 16: Melihat Detail Form Adopsi.....	83

4.5.17.	Feature Set 17: Menyetujui Adopsi Hewan.....	85
4.5.18.	Feature Set 18: Menolak Adopsi Hewan	87
4.5.19.	Feature Set 19: Melakukan Penyelesaian Proses Adopsi	89
4.5.20.	Feature Set 20: Menghapus Hewan Setelah Proses Adopsi	92
4.5.21.	Feature Set 21: Megelola Wishlist.....	94
4.5.22.	Feature Set 22: Melakukan Chat	97
4.5.23.	Feature Set 23: Mengirimkan Gambar Pada Chat.....	99
4.5.24.	Feature Set 24: Melihat History Chat.....	102
4.5.25.	Feature Set 25: Melihat Rating dan Review	104
4.5.26.	Feature Set 26: Menambahkan Rating dan Review.....	106
4.5.27.	Feature Set 27: Mendapatkan Notifikasi	109
4.6	Pengujian Black-Box.....	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		112
5.1	Kesimpulan.....	112
5.2	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA		113
Lampiran 1. Hasil Wawancara Shelter Kucing “Rumah Singgah Clow”.....		116
Lampiran 2. Hasil Wawancara Penampungan Hewan ”GIZMORESCUE”		118
Lampiran 3. Rencana Pengujian <i>Black-Box</i>		120
Lampiran 4. Hasil Pengujian Aplikasi.....		124