

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI
BERTEMA RAMAH LINGKUNGAN MENGGUNAKAN
METODE *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE* (GDLC)**



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Informatika**

**Disusun oleh:
Alizza Afra Afifah
24060121140135**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

2025