

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4    Ruang Lingkup .....	3
1.5    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 <i>State-of-the-art</i> .....	5
2.2    Pariwisata dan Perkembangannya di Indonesia.....	8
2.3    Sistem Rekomendasi .....	8
2.3.1    Konsep Dasar Sistem Rekomendasi .....	8
2.3.2    Metode-Metode pada Sistem Rekomendasi .....	9
2.3.3 <i>Cosine Similarity</i> dalam Sistem Rekomendasi.....	9
2.3.4    TF-IDF dalam <i>Cosine Similarity</i> .....	9
2.4    ICONIX <i>Process</i> .....	13
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	14
2.5.1 <i>Domain Model</i> .....	14
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.5.3 <i>Robustness Diagram</i> .....	15
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	16
2.5.5 <i>Class Diagram</i> .....	17

2.6	HTML.....	18
2.7	CSS.....	18
2.8	JavaScript .....	18
2.9	<i>Framework</i> dan Teknologi yang Digunakan.....	19
2.9.1	Next.Js .....	19
2.9.2	Node.Js .....	19
2.9.3	Express.Js .....	20
2.9.4	Basis Data.....	20
2.9.5	MySQL.....	20
2.10	RESTful API .....	20
2.11	Pengujian Aplikasi.....	21
2.11.1	Konsep Pengujian Perangkat Lunak.....	21
2.11.2	Konsep <i>Black Box Testing</i> .....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		23
3.1	Metode ICONIX <i>Process</i> .....	23
3.1.1	<i>Requirements</i> .....	24
3.1.2	<i>Analysis and Preliminary Design</i> .....	25
3.1.3	<i>Detailed Design</i> .....	25
3.1.4	<i>Implementation</i> .....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		27
4.1	Tahap <i>Requirements</i> .....	27
4.1.1	<i>Functional Requirements</i> .....	27
4.1.2	<i>Domain modeling</i> .....	29
4.1.3	<i>Behavioral Requirements</i> .....	32
4.1.3.1	GUI <i>Storyboard</i> .....	32
4.1.3.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	50
4.1.4	<i>Milestone 1: Requirements Review</i> .....	52
4.2	Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i> .....	54
4.2.1	<i>Robustness Analysis</i> .....	54
4.2.2	<i>Update the Domain Model</i> .....	67
4.2.3	<i>Milestone 2: Preliminary Design Review (PDR)</i> .....	68
4.3	Tahap <i>Detailed Design</i> .....	69
4.3.1	<i>Sequence Diagram</i> .....	69

4.3.2	<i>Update the Domain Model (Class Diagram)</i> .....	89
4.3.3	<i>Milestone 3: Critical Design Review</i> .....	89
4.4	<i>Tahap Implementation</i> .....	91
4.4.1	<i>Coding</i> .....	91
4.4.1.1	Spesifikasi Perangkat .....	91
4.4.1.2	Implementasi Kelas .....	92
4.4.1.3	Implementasi Basis Data .....	93
4.4.1.4	Implementasi <i>Back-End</i> .....	94
4.4.1.5	Implementasi Sistem Rekomendasi dengan <i>Cosine Similarity</i> .....	95
4.4.1.6	Implementasi <i>Front-End</i> .....	96
4.4.2	<i>Testing</i> .....	96
BAB V	PENUTUP .....	100
5.1	Kesimpulan .....	100
5.2	Saran .....	100
DAFTAR	PUSTAKA .....	102
LAMPIRAN 1.	Surat Izin Pengambilan Data .....	106
LAMPIRAN 2.	Hasil Wawancara .....	107
LAMPIRAN 3.	<i>Updated Domain Model</i> .....	109
LAMPIRAN 4.	<i>Class Diagram</i> .....	110
LAMPIRAN 5.	ERD .....	112
LAMPIRAN 6.	Implementasi API .....	113
LAMPIRAN 7.	Hasil Implementasi <i>Front-End</i> .....	118
LAMPIRAN 8.	Tabel Rencana Pengujian Aplikasi .....	131
LAMPIRAN 9.	Tabel Hasil Pengujian <i>Black-Box</i> .....	135
LAMPIRAN 10.	Kueri Pembuatan Semua Tabel .....	148
LAMPIRAN 11.	Dokumentasi Saat Pengujian Aplikasi .....	151
LAMPIRAN 12.	Arsitektur Aplikasi BoyTure .....	152