

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat.....	3
1.5. Ruang Lingkup	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. <i>Literature Review</i>	6
2.2. Sistem Administrasi.....	10
2.3. Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	11
2.3.1. <i>HyperText Transfer Protocol (HTTP)</i>	12
2.3.2. HTML dan CSS	14
2.3.3. Bahasa Pemograman PHP	14
2.3.4. Bahasa Pemograman JavaScript.....	15
2.3.5. <i>Framework</i> Laravel	16
2.3.6. <i>Database Management System (DBMS)</i> MySQL.....	18
2.4. Pengembangan Perangkat Lunak	18
2.4.1. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.4.2. <i>ICONIX Process</i>	23
2.4.2.1. Tahap <i>Requirements</i>	24
2.4.2.2. Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	26

2.4.2.3. <i>Detailed Design</i>	28
2.4.2.4. <i>Implementation</i>	29
2.4.3. Metode Pengujian Perangkat Lunak.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1. Tahap <i>Requirements</i>	31
3.2. Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	32
3.3. Tahap <i>Detailed Design</i>	33
3.4. Tahap <i>Implementation</i>	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1. Tahap <i>Requirements</i>	35
4.1.1. Identifikasi Kebutuhan Fungsional	35
4.1.1.1. Kebutuhan Aplikasi	35
4.1.1.2. Proses Bisnis.....	36
4.1.2. Desain GUI.....	65
4.1.3. <i>Domain Model</i>	81
4.1.4. <i>Use case Diagram</i>	82
4.1.5. Verifikasi <i>Requirements</i>	83
4.2. Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	84
4.2.1. <i>Robustness Diagram</i>	84
4.2.2. <i>Updated Domain Model</i>	88
4.2.3. Evaluasi <i>Preliminary Design</i>	89
4.3. Tahap <i>Detailed Design</i>	90
4.3.1. <i>Sequence Diagram</i>	90
4.3.2. <i>Class Diagram</i>	96
4.3.3. Evaluasi <i>Critical Design</i>	97
4.4. Tahap <i>Implementation</i>	98
4.4.1. Tahap <i>Coding</i>	98
4.4.1.1. Implementasi Perangkat	99
4.4.1.2. Implementasi <i>Database</i>	99
4.4.1.3. Implementasi <i>Model</i>	102
4.4.1.4. Implementasi <i>View</i>	102
4.4.1.5. Implementasi <i>Controller</i>	103
4.4.1.6. Implementasi Antarmuka	104

4.4.2. Pengujian <i>Black-Box</i>	124
4.4.2.1. Rencana Pengujian	125
4.4.2.2. Pelaksanaan Pengujian	125
BAB V PENUTUP	126
5.1. Kesimpulan.....	126
5.2. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA.....	127
LAMPIRAN 1. Dokumen Pengambilan Data dan Informasi.....	130
LAMPIRAN 2. Tabel Pengujian Aplikasi.....	131