

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang.....	16
1.2 Rumusan Masalah.....	17
1.3 Tujuan Penelitian	17
1.4 Manfaat Penelitian	17
1.5 Batasan Masalah	17
1.6 Sistematika Penulisan	18
BAB II LANDASAN TEORI.....	19
2.1 Penelitian terdahulu	19
2.2 <i>Website</i>	22
2.2.1 <i>Javascript</i>	23
2.2.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	23
2.2.3 <i>PHP Native</i>	24
2.2.4 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	24
2.2.5 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	25
2.3 <i>Business Process Modeling and Notation (BPMN)</i>	25
2.4 <i>Data Flow Diagram</i>	27
2.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	30
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	30
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	32
2.6 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	34
2.7 <i>Database</i>	36
2.7.1 MySQL	36

2.8	Metode <i>Prototype</i>	37
2.9	Pengujian <i>Black-Box</i>	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		39
3.1	Menetapkan Tujuan <i>Prototype</i>	40
3.2	Menentukan Fungsionalitas <i>Prototype</i>	40
3.3	Mengembangkan <i>Prototype</i>	40
3.4	Evaluasi <i>Prototype</i>	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Menetapkan Tujuan <i>Prototype</i>	42
4.2	Menentukan Fungsionalitas <i>Prototype</i>	42
4.2.1	Wawancara	42
4.2.2	Observasi Proses Bisnis	43
4.2.3	Analisis Hasil Observasi Proses Bisnis.....	44
4.3	Mengembangkan <i>Prototype</i>	46
4.3.1	<i>Prototype</i> Antarmuka Aplikasi.....	46
4.3.1.1	<i>Login Page</i>	46
4.3.1.2	<i>Dashboard Admin</i>	47
4.3.1.3	<i>Dashboard Pemilik Usaha</i>	47
4.3.1.4	Data barang	48
4.3.1.5	Jenis Barang	50
4.3.1.6	Satuan Barang	51
4.3.1.7	<i>Input</i> Barang Masuk.....	52
4.3.1.8	Halaman Tambah Barang Masuk.....	53
4.3.1.9	<i>Input</i> Barang Keluar.....	54
4.3.1.10	Halaman Tambah Barang Keluar	55
4.3.1.11	Laporan Stok (Admin Gudang)	56
4.3.1.12	Laporan Barang Masuk (Admin Gudang)	57
4.3.1.13	Laporan Barang Keluar (Admin Gudang)	58
4.3.1.14	Laporan Stok (Pemilik Usaha).....	59
4.3.1.15	Laporan Barang Masuk (Pemilik Usaha).....	60
4.3.1.16	Laporan Barang Keluar (Pemilik Usaha).....	61
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	61
4.3.2.1	<i>Use Case Scenario</i> Autentikasi.....	62
4.3.2.2	<i>Use Case Scenario</i> Mengakses <i>Dashboard Admin Gudang</i>	63
4.3.2.3	<i>Use Case Scenario</i> Mengakses <i>Dashboard Pemilik Usaha</i>	63

4.3.2.4	<i>Use Case Scenario Input Detail</i> Barang	64
4.3.2.5	<i>Use Case Scenario Input</i> data barang masuk dan keluar	64
4.3.2.6	<i>Use Case Scenario</i> penyesuaian status barang masuk	65
4.3.2.7	<i>Use Case Scenario</i> mencetak laporan	65
4.3.3	<i>Activity Diagram</i>	66
4.3.3.1	<i>Activity Diagram</i> Authentikasi Admin Gudang	66
4.3.3.2	<i>Activity Diagram</i> Authentikasi Pemilik Usaha	67
4.3.3.3	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Dashboard</i> Admin Gudang	67
4.3.3.4	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Dashboard</i> Pemilik Usaha	68
4.3.3.5	<i>Activity Diagram Input</i> Data Barang	69
4.3.3.6	<i>Activity Diagram Input</i> Jenis Barang	69
4.3.3.7	<i>Activity Diagram Input</i> Satuan Barang	70
4.3.3.8	<i>Activity Diagram Input</i> Data Barang Masuk dan Status barang	71
4.3.3.9	<i>Activity Diagram Input</i> Data Barang Keluar	72
4.3.3.10	<i>Activity Diagram</i> Laporan Stok	73
4.3.3.11	<i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Masuk	74
4.3.3.12	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Barang Keluar	75
4.3.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	77
4.3.5	<i>Data Flow Diagram</i>	77
4.3.5.1	<i>Context Diagram</i>	78
4.3.5.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1	78
4.3.5.3	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Jenis Barang	79
4.3.5.4	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Satuan Barang	80
4.3.5.5	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Data Barang	81
4.3.5.6	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Barang Masuk	81
4.3.5.7	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Barang Keluar	82
4.3.5.8	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Laporan	83
4.3.6	Implementasi	84
4.3.6.1	Spesifikasi Perangkat Keras	84
4.3.6.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	84
4.3.6.3	Implementasi Database	84
4.3.6.4	Implementasi Halaman <i>Login</i>	87
4.3.6.5	Implementasi <i>Dashboard</i> Admin	88
4.3.6.6	Implementasi <i>Dashboard</i> Pemilik Usaha	89
4.3.6.7	Implementasi Data Barang	89

4.3.6.8	Implementasi Jenis Barang	90
4.3.6.9	Implementasi Satuan Barang	91
4.3.6.10	Implementasi Barang Masuk	92
4.3.6.11	Implementasi Barang Keluar	93
4.3.6.12	Implementasi Laporan Stok (Admin Gudang).....	94
4.3.6.13	Implementasi Laporan Barang Masuk (Admin Gudang).....	95
4.3.6.14	Implementasi Laporan Barang Keluar (Admin Gudang).....	96
4.3.6.15	Implementasi Laporan Stok (Pemilik Usaha)	97
4.3.6.16	Implementasi Laporan Barang Masuk (pemilik usaha).....	98
4.3.6.17	Implementasi Laporan Barang Keluar (Pemilik Usaha).....	98
4.3.7	Pengujian.....	99
4.4	Evaluasi <i>Prototype</i>	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA.....		101
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....		103