

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Ruang Lingkup.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Studi Literatur	7
2.2 Pariwisata	9
2.3 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10
2.3.1 Rencana Kebutuhan	13
2.3.2 Desain Pengguna	15
2.3.3 Development	19
2.3.4 Implementation	19
2.4 Aplikasi <i>Mobile</i>	19
2.5 Postman	20
2.6 Android Studio	21
2.7 <i>Material Design</i>	21
2.8 Bahasa Pemrograman Kotlin.....	22
2.9 Pengujian Perangkat Lunak.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Alur Metodologi Penelitian	25

3.1.1 Studi Literatur	25
3.1.2 Rencana Kebutuhan	26
3.1.3 Desain Pengguna	26
3.1.4 Development.....	27
3.1.5 Implementation	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Rencana Kebutuhan	28
4.1.1 Identifikasi Masalah	28
4.1.2 Pembuatan Project Scope.....	29
4.1.3 Functional dan Non Fungsional Requirements	30
4.1.4 Grup Fitur.....	31
4.2 Desain Pengguna	31
4.2.1 Use Case Diagram.....	32
4.2.2 Use Case Scenario.....	34
4.2.3 Sequence Diagram	43
4.2.4 Class Diagram	51
4.2.5 GUI Prototype	51
4.3 <i>Development</i>	58
4.3.1 Deployment Aplikasi Mobile.....	58
4.3.2 Deployment Back End	58
4.3.3 Deployment Front End.....	60
4.4 <i>Implementation</i>	61
4.4.1 Rencana Pengujian	61
4.4.2 Pelaksanaan Pengujian.....	61
4.4.3 Hasil Pengujian	62
BAB V PENUTUP.....	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN 1. Project Plan.....	68
LAMPIRAN 2. Implementasi <i>Front-End</i>	70
LAMPIRAN 3. Class Diagram	76
LAMPIRAN 4. Model Data Document	77

LAMPIRAN 5. Implementasi <i>Back-End</i>	78
LAMPIRAN 6. Rencana Pengujian.....	80
LAMPIRAN 7. Hasil Pengujian	82