

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Penerapan Metode *Game Development Life Cycle* (GDLC) Dalam Membangun
Game Edukasi Bertema Kawasan Bersejarah Semarang

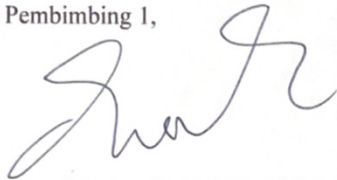
Nama : Katarina Kanti Moksakamarga

NIM : 24060120140058

Telah diujikan pada sidang tugas akhir dan dinyatakan lulus pada tanggal 10 Juli 2025

Semarang, 10 Juli 2025

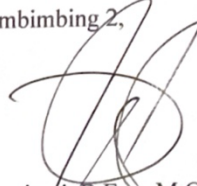
Pembimbing 1,



Dinar Mutiara K. N. S.T., M.Info (Tech), Ph.D.

NIP. 1970601102009122002

Pembimbing 2,



Rismiyati B. Eng., M.Cs.

NIP. 198511252018032001

Mengetahui

Ketua

Departemen Informatika



Dr. Aris Sugiharto, S.Si., M.Kom.

NIP. 197108111997021004

Ketua

Panitia Penguji Tugas Akhir



Ragil Saputra, S.Si., M.Cs.

NIP. 198010212005011003