

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Pengembangan Sistem *Game-Based Learning* Untuk Siswa Taman
Kanak-Kanak Menggunakan Metode *ICONIX Process*

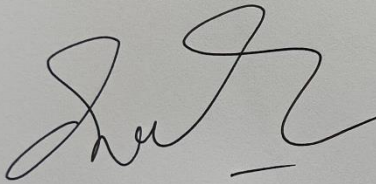
Nama : Iwan Suryaningrat

NIM : 24060119120027

Telah diujikan pada sidang skripsi dan dinyatakan lulus pada tanggal 26 September 2024.

Semarang, 26 September 2024

Pembimbing 1,

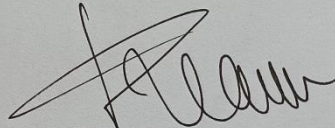


Dinar Mutiara Kusumo Nugraheni

S.T., M.InfoTech.(Comp)., Ph.D.

NIP. 197601102009122002

Pembimbing 2,



Beta Noranita S.Si., M.Kom.

NIP. 197308291998022001

Mengetahui,

Ketua Departemen Informatika

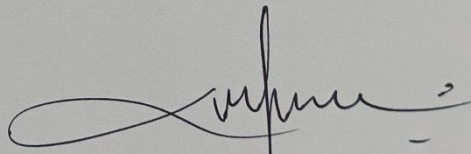


Dr. Ans Sugiharto, S.Si., M.Kom.

NIP. 197108111997021004

Ketua

Panitia Penguji Tugas Akhir



Nurdin Bahtiar S.Si., M.T.

NIP. 197907202003121002