

**PENGEMBANGAN SISTEM *GAME-BASED LEARNING*
UNTUK SISWA TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN
METODE *ICONIX PROCESS***



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Informatika**

Disusun oleh:

Iwan Suryaningrat

24060119120027

**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

2024