

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Hasil Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 <i>ICONIX Process</i>	8
2.2.2 <i>Unified Modeling Language</i>	17
2.2.3 Pengembangan Aplikasi <i>Mobile</i>	21
2.2.4 Pengujian Perangkat Lunak	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	26
3.1.1 Tahap <i>Requirements</i>	26
3.1.2 Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	27
3.1.3 Tahap <i>Detailed Design</i>	27
3.1.4 Tahap <i>Implementation</i>	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29

4.1	Tahap <i>Requirements</i>	29
4.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fungsional.....	29
4.1.2	Pemodelan Domain	36
4.1.3	Penetapan <i>Behavioral Requirements</i>	36
4.1.4	<i>Requirements Review</i>	57
4.2	Tahap <i>Preliminary/Analysis Design</i>	58
4.2.1	<i>Robustness Analysis</i>	58
4.2.2	Pembaruan <i>Domain Model</i>	67
4.2.3	<i>Preliminary Design Review</i>	68
4.3	Tahap <i>Detailed Design</i>	69
4.3.1	<i>Sequence Diagram</i>	69
4.3.2	<i>Class Diagram</i>	78
4.3.3	<i>Critical Design Review</i>	78
4.4	Tahap <i>Implementation</i>	79
4.4.1	Koding	80
4.4.2	Pengujian Black Box	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1.	Kesimpulan	91
5.2.	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA.....		92
LAMPIRAN 1. Hasil Wawancara		94
LAMPIRAN 2. Pembaruan <i>Domain Model</i>		104
LAMPIRAN 3. <i>Class Diagram</i>		105
LAMPIRAN 4. Implementasi Antarmuka		106
LAMPIRAN 5. Rencana Pengujian Aplikasi		118
LAMPIRAN 6. Hasil Pengujian Aplikasi		121
LAMPIRAN 7. Berita Acara Persetujuan Kebutuhan Fungsional		128
LAMPIRAN 8. Berita Acara Serah Terima Aplikasi.....		129