

**PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA
SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIK
PADA PELAJAR**



Proposal Tugas Akhir

Diajukan sebagai Salah satu Syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Terapan Program Studi Sarjana Terapan Infomasi dan Humas
Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro

Disusun oleh :
MUHAMMAD RIZKI
40020619650139

**PROGRAM STUDI S.Tr INFORMASI DAN HUMAS
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2024**

**PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA
SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIK
PADA PELAJAR**



Proposal Tugas Akhir

Diajukan sebagai Salah satu Syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Terapan Program Studi Sarjana Terapan Infomasi dan Humas
Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro

Disusun oleh :
MUHAMMAD RIZKI
40020619650139

**PROGRAM STUDI S.Tr INFORMASI DAN HUMAS
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2024**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan sebenarnya, penulis menyatakan bahwa tugas akhir ini ditulis tanpa bahan penelitian untuk mendapatkan gelar sarjana atau diploma dari universitas lain, serta hasil penelitian lainnya. Penulis juga menyatakan bahwa tugas akhir ini tidak menggunakan tulisan atau publikasi orang lain selain yang tercantum dalam daftar pustaka dan rujukan. Jika terbukti plagiasi atau penjiplakan, penulis bersedia menerima sanksi.

Nama : Muhammad Rizki

Nim : 40020619650139

Tanda Tangan : 

Tanggal : 16 Desember 2024

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL TUGAS AKHIR :

PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA
SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIK
PADA PELAJAR

Oleh : MUHAMMAD

RIZKI

40020619650139

Semarang

Disetujui oleh :

Dosen Pembimbing



Agus Naryoso S.Sos, M.Si

NIP.197508312002121002

HALAMAN PENGESAHAN

Proposal Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Muhammad Rizki

NIM : 40020619650139

Prodi : D4 Informasi dan Humas

Judul TA : "Produksi Film Pendek Sebagai Upaya Dinas Pendidikan Kota Semarang
Dalam Memotivasi Peningkatan Prestasi Non Akademik Pada Pelajar"

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan (S.Tr) pada Program Studi Informasi dan Humas, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro.

TIM PENGUJI

Pembimbing : Agus Naryoso S.Sos, M.Si
NIP.197508312002121002

Penguji I : Muhammad Bayu Widagdo S.Sos, M.I.Kom
NIP.198002262014041001

Penguji II : Dr. Adi Nugroho M.Si.
NIP.196510171993111001



Semarang, 16 Desember 2024



Dra. Sri Indrahti M. Hum

NIP 196602151991032001

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Diponegoro, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Rizki
Nim : 40020619650139
Program Studi : Informasi Dan Humas
Departemen : Informasi Dan Budaya
Fakultas : Sekolah Vokasi
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-Exclusive Royalty Free Right) atas tugas akhir yang berjudul :

“PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIK PADA PELAJAR”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian, pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Semarang, 16 Desember 2024


Muhammad Rizki

NIM.40020619650139

HALAM MOTO

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

(Al-Baqarah: 286)

"ketika datang kegagalan, belajarlh untuk pantang menyerah kegagalan merupakan sesuatu yang bisa dinikmati jika kita belajar darinya."

(Muhammad Rizki)

KATA PENGANTAR

Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIK PADA PELAJAR" sebagai syarat kelulusan Program Studi Informasi dan Hubungan Masyarakat, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro.

Penyusunan Tugas Akhir yang bersinergi dengan Dinas Pendidikan Kota Semarang Jawa Tengah ini sebagai bentuk upaya dalam memotivasi peningkatan prestasi non akademik pada pelajar agar terhindar dari dampak negatif penggunaan internet. Dengan memperhatikan sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan, yang berisikan latar belakang dari penyusunan Tugas Akhir. yang selanjutnya disusun pada rumusan masalah. Sehingga, dapat ditentukan tujuan, manfaat teoritis dan praktis, serta luaran dari karya bidang yang diproduksi,

BAB II Tinjauan Pustaka, yang berisikan kajian karya terdahulu dari tiga jurnal sebagai referensi penyusunan yang relevan dengan Tugas Akhir, dan landasan teori sebagai pedoman penyusunan Tugas Akhir.

BAB III Metode Pelaksanaan, yang berisikan profil klien karya bidang, mekanisme produksi karya bidang, segmentasi penonton, Standart Sequence Guide, dan budgeting.

BAB IV Hasil dan Pembahasan, berisikan penjelasan dari hasil pelaksanaan pembuatan karya bidang selama di lapangan mulai dari produksi hingga pasca produksi.

BAB V Kesimpulan dan Saran, berisikan kesimpulan dari penulis setelah melaksanakan pembuatan karya bidang hingga penulis menyampaikan saran yang berguna bagi klien dan peneliti untuk tugas akhir ini dijadikan referensi.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufif, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "PRODUKSI FILM PENDEK SEBAGAI UPAYA DINAS PENDIDIKAN KOTA SEMARANG DALAM MEMOTIVASI PENINGKATAN PRESTASI NON AKADEMIN PADA PELAJAR" sebagai syarat kelulusan Program Studi Informasi dan Hubungan Masyarakat, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro.

Pada penyusunan Tugas Akhir ini penulis mengucapkan banyak-banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang turut mendukung dan membantu, sehingga penulis mampu menyelesaikan studi dengan baik. Maka dari itu izinkanlah penulis untuk berterimakasih kepada :

1. Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat, taufif, hidayah, serta inayahnya, sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Kedua orang tua penulis yaitu Bapak Effendi dan Ibu Tasmi serta kakak yaitu Muhammad Setyadi serta adik Novita Sari yang telah memberikan doa dan dukungannya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Sri Indharti, M.Hum. selaku Ketua Program Studi Informasi dan Humas yang telah memberikan arahan dalam menyusun tugas akhir ini dengan baik
4. Mas Agus Naryoso S.Sos., M.Si., selaku dosen pembimbing dan dosen wali yang dengan penuh kesabaran memberikan masukan, motivasi, dan arahan, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Dr. Bambang Pramusinto, SH,S.IP,M.Si selaku kepala Dinas Pendidikan Kota Semarang dan seluruh pegawai Dinas Pendidikan Kota Semarang yang telah mengizinkan dan membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Sahabat-sahabat seperjuangan selama berkuliah di Program Studi Informasi dan Humas, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro

ABSTRAK

Dinas Pendidikan Kota Semarang adalah dinas otonomi yang dimiliki sepenuhnya oleh pemerintah daerah. Peraturan Walikota Semarang Nomor 61 Tahun 2016 mengatur kedudukan, susunan organisasi, tugas dan fungsi, serta tata kerja Dinas Pendidikan Kota Semarang. Kepala Dinas bertanggung jawab kepada Walikota melalui Sekretaris Daerah.

Di era yang sangat cepat ini, kemampuan kecerdasan dan kemampuan bakat juga diperlukan. Oleh karena itu, sekolah menggunakan kegiatan ekstrakurikuler untuk meningkatkan potensi dan kemampuan siswa. Aktivitas ini mencakup aspek akademik dan non-akademik. Kegiatan ekstrakurikuler di sekolah memungkinkan bakat dan minat siswa disalurkan. Setiap sekolah berharap dapat mendukung perkembangan bakat dan minat siswanya dengan menyediakan fasilitas dan perlengkapan yang memungkinkan siswa mengembangkan bakat dan minat mereka dengan cara terbaik, sehingga siswa dapat mencapai tingkat prestasi terbaik mereka dan bisa membuat prestasi terutama pada diri sendiri dan bagi sekolah. Namun, dibalik zaman modern saat ini apalagi zaman perubahan teknologi dan globalisasi, Selain manfaat positif internet, ada juga dampak negatif yang bisa merugikan pengguna jika tidak digunakan dengan benar. Kemajuan teknologi sering dimanfaatkan dengan salah oleh para pelajar. Mereka seharusnya menggunakan teknologi untuk mempermudah belajar, tetapi malah lebih memilih menggunakan internet untuk mengakses hal lain, seperti media sosial dan bermain game online dari dampak tersebut banyak siswa yang enggan untuk mengikuti prestasi yang telah disediakan di sekolah. Oleh karena itu, diperlukan penyusunan Tugas Akhir (TA) dengan luaran video Film Pendek untuk menghindari penyalahgunaan internet. Tugas Akhir ini Pada pelaksanaannya perlu harus menyelesaikan dalam 3 (tiga) tahapan yaitu Pra Produksi, Produksi, dan Pasca Produksi. Hasil dari tugas akhir ini adalah video film pendek yang berjudul "Raket & Impian", yang telah diunggah ke YouTube milik Dinas Pendidikan Kota Semarang. Dengan adanya video film pendek ini, yang berfungsi sebagai sarana edukasi dan juga sebagai inspirasi bagi siswa untuk tidak menyia-nyiakan masa muda mereka dan terus meningkatkan kemampuan mereka dalam bidang akademik dan non akademik.

Kata Kunci : Film pendek, motivasi, prestasi, non akademik, pelajar.

ABSTRAK

Semarang City Education Agency is an autonomous agency that is fully owned by the local government. Semarang Mayor Regulation No. 61/2016 regulates the position, organizational structure, duties and functions, and work procedures of the Education Agency of Semarang City. The Head of the Department is responsible to the Mayor through the Regional Secretary.

In this fast-paced era, intelligence and talent are also needed. Therefore, schools use extracurricular activities to enhance students' potential and abilities. These activities cover both academic and non-academic aspects. Extracurricular activities in schools allow students' talents and interests to be channeled. Every school hopes to support the development of their students' talents and interests by providing facilities and equipment that allow students to develop their talents and interests in the best possible way, so that students can reach their best level of achievement and can make achievements especially for themselves and for the school. However, behind today's modern times, especially the age of technological change and globalization, in addition to the positive benefits of the internet, there are also negative impacts that can harm users if not used properly. Technological advances are often misused by students. They should use technology to make learning easier, but instead prefer to use the internet to access other things, such as social media and play online games from this impact many students are reluctant to follow the achievements that have been provided at school. Therefore, it is necessary to prepare a Final Project (TA) with a Short Film video output to avoid internet abuse. This Final Project in its implementation needs to be completed in 3 (three) stages, namely Pre-Production, Production, and Post-Production. The result of this final project is a short film video entitled "Racket & Dream", which has been uploaded to YouTube belonging to the Semarang City Education Office. With this short film video, which serves as a means of education and also as an inspiration for students not to waste their youth and continue to improve their abilities in academic and non-academic fields.

Kata Kunci : Short film, motivation, achievement, non-academic, student.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	II
HALAMAN PERSETUJUAN	III
HALAMAN PENGESAHAN.....	IV
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	V
HALAM MOTO.....	VI
KATA PENGANTAR	VII
HALAMAN PERSEMBAHAN	VIII
ABSTRAK	IX
ABSTRAK	X
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR LAMPIRAN	XV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	13
1.3 TUJUAN	13
1.4 MANFAAT	13
1.4.1 <i>Manfaat Teoritis</i>	13
1.4.2 <i>Manfaat Praktis</i>	14
1.5 LUARAN.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 KAJIAN KARYA TERDAHULU	15
2.2 LANDASAN TEORI HUMAS	17
2.2.1 <i>Pengertian Humas Pemerintah</i>	17
2.3 PERAN HUMAS.....	17
2.4 PENGERTIAN KEGIATAN PUBLIC RELATIONS.....	19
2.4.1 <i>Definisi Public Relations</i>	19
2.4.2 <i>Peran Public Relations</i>	19
2.4.3 <i>Produksi Media Public Relations</i>	20
2.5 FILM	21
2.5.1 <i>Pengertian Film</i>	21
2.5.2 <i>Jenis Film</i>	21
2.6 PENGERTIAN FILM PENDEK	23
2.6.1 <i>Jenis Jenis Film Pendek</i>	24
2.7 ALUR.....	24
2.8 VIDEO	25
2.8.1 <i>Pengertian Video</i>	25
2.8.2 <i>Kelebihan dan Kekurangan Video</i>	27

BAB III METODE PENGKARYAAN	28
3.1 KONSEP PENCIPTAAN KARYA.....	28
3.2 KONSEP KARYA BIDANG.....	28
3.3 KLIEN KARYA BIDANG.....	28
3.4 PROFIL DINAS PENDIDIKAN	28
3.5 MEKANISME PRODUKSI KARYA BIDANG	29
3.5.1 <i>Proses Pembuatan Film Pendek</i>	30
3.5.2 <i>Pra Produksi</i>	30
3.5.3 <i>Produksi</i>	31
3.5.4 <i>Tata Kamera</i>	32
3.5.5 <i>Pasca Produksi</i>	34
3.5.6 <i>Tutorial Penggunaan</i>	47
3.5.7 <i>Tata Cara Pembuatan Film</i>	47
3.6 SUMBER INFORMASI PENGKARYAAN	51
3.7 PROSES PENGUJIAN	52
3.8 TIMELINE PELAKSANAAN.....	53
3.9 RENCANA ANGGARAN PROYEK FILM PENDEK.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	57
4.1 GAMBARAN UMUM PERMASALAHAN.....	57
4.2 PROSES PEMBUATAN KARYA BIDANG	58
4.3 ANALISIS VIDEO DENGAN STANDAR SQUINCE GUIDE (SSG)	64
4.3.1 <i>Video Film Pendek</i>	64
4.3.2 <i>Analisis Hasil Luaran Pengunggahan Video Film Pendek</i>	65
4.3.3 <i>Hasil Publikasi Luaran</i>	65
4.3.4 <i>Video Film Pendek “Raket & Impian”</i>	65
4.3.5 <i>Analisis Video dengan Standar Squince Guide (SSG)</i>	65
4.4 KENDALA PROSES PRODUKSI	65
BAB V PENUTUP	67
5.1 KESIMPULAN.....	67
5.2 SARAN.....	67
5.3 BAGI PENCIPTA KARYA SELANJUTNYA	68
DASTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data Penetrasi Internet di Indonesia Berdasarkan Umur 2022.....	4
Gambar 1. 2 Data Penetrasi Internet di Indonesia Tahun 2023.....	5
Gambar Gambar 4. 1 Melakukan Pra survey di Dinas Pendidikan Kota Semarang & Menyerahkan Surat Ijin Penelitian	59
Gambar 4. 2 Tampilan software celtx.....	60
Gambar 4. 3 Syuting dan kegiatan produksi Film Pendek.....	61
Gambar 4. 4 Syuting dan kegiatan produksi Film Pendek.....	62
Gambar 4. 5 Tampilan proses editing di software affter effect.....	63
Gambar 4. 6 Tampilan timeline editing di software premier pro	63
Gambar 4. 7 Tampilan website adobe podcast.....	63
Gambar 4. 8 Sebelum & Sesudah revisi durasi video.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Prestasi Siswa Kota Semarang.....	2
Tabel 1. 2 Data Hasil Dari Dampak Negatif Penggunaan Internet dan Kasus Pada Penggunaanya	9
Tabel 3. 1 Tahap produksi	29
Tabel 3. 2 Timeline Pelaksanaan	53
Tabel 3. 3 Rencana Anggaran {royek Film Pendek	55
Tabel 4. 1 Perubahan dari pra produksi dan pasca produksi.....	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Penelitian	73
Lampiran 2 Surat Balasan Izin Penelitian.....	73
Lampiran 3 Folder Hasil Karya di Google Drive (dapat diakses melalui link : https://drive.google.com/drive/folders/1N7l24t8hgm_XACZ_oi7MreMZX_lIu7mO).....	74
Lampiran 4 Hasil Turnitin Laporan Tugas Akhir	77