

BAB II

DESKRIPSI SUBJEK PENELITIAN

2.1 Komunikasi Antara Guru Dan Siswa Sebagai Penentu Prestasi

Komunikasi ialah proses seorang komunikator menyampaikan pesan kepada komunikan. Komunikasi dapat dinilai berhasil apabila pesan yang dimaksud oleh komunikator memiliki kesamaan makna dengan yang dipahami oleh komunikan. Dalam perkembangannya komunikasi kini tidak hanya bisa dilakukan dengan tatap muka secara langsung, dengan kecanggihan teknologi masa kini. Jarak yang jauh masih tetap bisa dijangkau untuk melakukan komunikasi dengan memanfaatkan teknologi.

Seperti halnya pada masa pandemi ini, hampir seluruh sekolah di Indonesia terpaksa ditutup dan anak-anak melakukan kegiatan belajar secara daring, tak terkecuali sekolah di Kota Tangerang. Kenaikan angka kasus covid-19 semakin menjauhkan harapan anak-anak serta guru untuk bisa bertatap muka seperti dulu.

Oleh sebab itu, kreatifitas seorang guru semakin tertantang untuk tetap terus bisa menyampaikan materi agar siswa mampu menyerap informasi yang disampaikan.

Michael Moore (dalam Gustianfitri :2021,p.27) mengungkapkan, dalam kegiatan belajar jarak jauh komunikasi merupakan segmen dari metode kegiatan belajar mengajar. Maksudnya ialah kegiatan mengajar bisa dilakukan berjarak dari kegiatan belajar. Seperti yang dicontohkan di depan siswa akibatnya komunikasi antar guru dengan siswa harus disertai dengan alat cetak, elektronik, mekanik, atau lainnya. Komunikasi yang dilakukan dalam pembelajaran daring dikembangkan menjadi 2 kategori :

a. Berbasis Video Komunikasi

Caranya ialah dengan merekam bahan belajar ke dalam perangkat rekam video yang nantinya bisa dilihat di layar. Sehingga mampu menyebar ke wilayah luas bahkan sampai ke peserta didik yang berada di wilayah terpencil. Namun, Sistem

berbasis video ini memiliki kelemahan yaitu tidak ada komunikasi interaktif, melainkan hanya komunikasi satu arah.

b. Berbasis Data

Merupakan hubungan informasi data memanfaatkan teknologi digital dan akan tersambung pada jaringan yang dapat dikategorikan menjadi 2, yaitu:

1) Groupware, ialah jaringan perangkat lunak pada kategori computer supported cooperative (CSCW) yang akan membantu suatu kelompok untuk terhubung ke komunikasi dengan tujuan mengelola data suatu aktifitas mereka. Aplikasi komputer pada groupware yang digunakan untuk sistem komunikasi belajar jarak jauh dapat dibedakan menjadi beberapa, yaitu:

a) Computer Assisted Instruction (CAI) yaitu dimana komputer akan digunakan sebagai media pengajar untuk latihan dan praktek, tutorial, simulasi dan game, dan pemecah masalah (problem solving).

b) Computer Managed Instruction (CMI) yaitu suatu penyimpanan komputer akan mengorganisasi perintah dan aktivitas murid dan hasil kemajuan (progress).

c) Computer Mediated Communication (CMC) yaitu aplikasi komputer sebagai fasilitas komunikasi antara guru dan siswa, seperti electronic mail, computer conferencing, dan bulletin board.

d) Computer Based Multimedia (CBM) yaitu penggunaan aplikasi komputer yang terintegrasi pada berbagai macam sistem video, voice, dan teknologi komputer dalam satu sistem yang langsung dan dapat dikirim dan diakses dengan mudah.

2) Internet, merupakan suatu sistem jaringan dari komputer yang saling terhubung secara global dengan menggunakan protokol internet (TCP/IP) yang dapat menghubungkan antar perangkat di seluruh dunia.

Dalam melakukan kegiatan pembelajaran jarak jauh atau daring guru dapat memanfaatkan fitur-fitur dari *Computer Mediated Communication* (CMC) sebagai fasilitas komunikasi antara guru dan siswa. Salah satunya komunikasi video teleconference (kegiatan tatap muka secara tidak langsung) yang bisa memanfaatkan aplikasi Google Meet, Microsoft Team, Cisco Webex, Skype dan Zoom.

Tersampainya makna pesan yang diberikan oleh guru dengan menggunakan komunikasi jarak jauh sangat dipengaruhi oleh keefektifan komunikasi yang dilakukan. Dari kemampuan atau kompetensi berkomunikasi mampu membentuk pola komunikasi yang mudah dipahami oleh kedua pihak sehingga pembelajaran daring yang dilakukan bisa berhasil maksimal dan meningkatkan perkembangan belajar siswa.